

V S E K A L I M B A v2.1.3

USER GUIDE

by **VERSUS** AUDIO



V S E K A L I M B A U S E R G U I D E

■ユーザーガイド概要	—— 03
■P L A Y画面の見方	—— 04
■キースイッチとメインメニューの機能	—— 06
■V O L T O N E画面	—— 08
■S E T T I N G画面	—— 09
■エフェクトページ	—— 12
■クレジット、お問い合わせ	—— 13

■ ユーザーガイド概要

VS E KALIMBA USER GUIDE（以下「当ガイド」）は、Versus Audio 製品の「VS E KALIMBA」についての説明を行います。

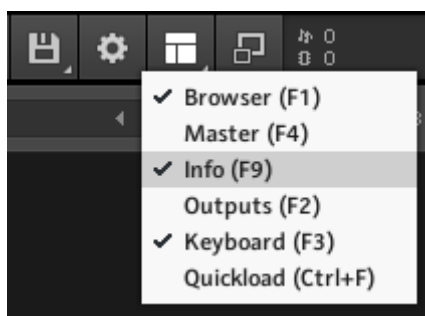
対象となるお持ちの音源を起動してこのガイドをご覧頂くことをお勧めします。

（※搭載する機能の有無や数や範囲については音源およびバージョンによって異なる場合があります。また、当ガイドの記述はバージョンアップや修正などによって予告なく変更される場合があります。当ガイドは、動作内容を保障するものではありません。当ガイドでは、母体となる「NI KONTAKT」本体そのものの機能等に関する説明は致しません。）

当ガイドの対象製品：「VS E KALIMBA」

当ガイド以外にも音源上でも簡易的なヘルプを表示することができます。

KONTAKT の Info を表示してマウスカーソルを音源のノブやメニューに合わせると、ヘルプが表示されますので、併せてご利用ください。



■ P L A Y画面の見方



演奏範囲

画像 1

画像 1 は、P L A Y画面の表示例です。音源を起動すると、まず始めにP L A Y画面が表示されます。

①情報表示バー

操作されたキースイッチやノブに関する情報を表示します。

②ヘルプスイッチ

音源の状態に合わせたヘルプを表示します。操作がわからない場合やキースイッチの確認などに使用します。

③パニックスイッチ

音源の動作が不安定なときにパニックスイッチを押すと、全ての音を停止し、発音や発音停止に関する内部変数を初期化します。

④メインメニュー

奏法指定など、音源をセッティングする上で最も重要な項目が並んでいます。

メインメニューにあるものは全て、キースイッチやCC（コントロールチェンジ）での操作に対応しています。

メニューのすぐ左にある小さいバー（[画像 1 A](#)）の色は対応したキースイッチの色を表しています。灰色はキースイッチではなくCCで操作可能なものです。この小さいバーを押すと対応したキースイッチが黒色になり、キースイッチ等での操作を無効化します。もう一度押すと復帰します。小さいバーが明るい色のときはキースイッチが有効に、暗い色のときは無効になっています。キースイッチの位置確認として利用することも可能です。

（※メインメニューの機能については、別項「[■キースイッチとメインメニューの機能](#)」参照）

⑤画面変更スイッチ

PLAY画面やVOLTONE画面やSETTING画面に切り替えます。[画像 1](#)はPLAY画面が選択されている状態です。

（※SETTING画面については、別項「[■SETTING画面](#)」参照）

（※VOLTONE画面については、別項「[■VOLTONE画面](#)」参照）

⑥ベロシティ情報表示欄

現在の設定でのベロシティ情報を表示します。ベロシティにより音量を指定する奏法では「Velocity to Volume」と表示されます。

⑦奏法の情報表示欄

- ・サステイン（Sustain）：最も基本的な方法で鳴らしたメインの音
- ・ネイルサステイン（Nail sustain）：弾くと同時に爪が当たる音を鳴らします
- ・ミュート（Mute）：ミュートをしながら弾いた音
- ・ネイルノイズ（Nail noise）：キーに爪が当たる音
- ・タッチノイズ（Touch noise）：キーに指の腹が（軽く叩くように）当たる音
- ・ミュートノイズ（Mute noise）：音が鳴っているキーを指の腹でミュートしたときのリリース音
- ・ストップノイズ（Stop noise）：音が鳴っているキーを爪でミュートしたときのリリース音

青色の鍵盤が演奏範囲です。範囲内のシアン色の鍵盤は高音域に設定している音程を表示しているものです。高音域のシアン色の鍵盤は実際の17音カリンバのキー配置と同じ鍵盤です。

■キースイッチとメインメニューの機能



画像 2 は、PLAY 画面でヘルプを表示したものです。

画像 2

ヘルプ上段①奏法選択【Play:●●】(C-2 ~ G-2)

奏法を選択します。【Play:Multi,All,Sustain,Nail sustain,Mute,Nail noise,Touch noise,Stop noise,Mute noise】
【Play:Multi,All】では、ベロシティで奏法を指定します。【Play:Multi,All】ではベロシティでの単音ごとのボリューム指定ができません。SETTING 画面の【Multi/All Vol:CC#●】で指定した C C でボリュームを指定します。

ベロシティで音量を指定したい場合は【Play:Sustain】などの各奏法を指定してください。

ヘルプ上段②その他ノイズなど (A-2)

ボディを叩く音やキーをタップする音やその他ノイズを鳴らします。音色はベロシティで選択します。

ヘルプ上段③リリース (G0,G#0,A0,A#0)

演奏範囲の音が鳴っているときに、リリースキーを押すと音を停止します。

- Soundless (G0 Velocity64-127)：リリース音を発音しません。
- Fadeout (G0 Velocity1-63)：Soundless とは別の方法で音をフェードアウトします。
- Touch noise (G#0)：タッチノイズを発音します。指の腹で軽く叩くように音を止めます。
- Mute noise (A0)：ミュートノイズを発音します。指の腹で静かに音を止めます。
- Stop noise (A#0)：ストップノイズを発音します。爪で音を止めます。

■ VOLTONE画面



画像4は、VOLTONE画面を表示したものです。

画像4左下の「VOL,TONE」ボタンを押すと、VOLTONE画面が表示されます。

画像4

①メニュー【各 MIC Stereo/Mono L/Mono R/Mono C】、パン

各マイクのステレオ・モノ、パンを指定します。(Mono L：左 CH、R：右 CH、C：左 CH+ 右 CH)

②スイッチ【各 MIC PHASE】

各マイクの位相を反転します。「Normal」は通常の位相で「Reverse」は反転位相です。

③ノブ【各 MIC VOL】 ④ノブ【各 MIC WIDTH】

各マイクのボリューム、ステレオ幅を調整します。

⑤メニュー【カーブ選択 (Linear/Light)】

ベロシティに対するボリューム変化のカーブを変更します。Linear はベロシティに対して直線的に音量が変化しますが、Light は軽いタッチでも大きい音量になります。

⑥ノブ【VEL-VOL】

ベロシティに対するボリューム変化量を調整します。ホイッスルなどボリュームの調整がほとんどできない楽器では初期設定をゼロにしています。

⑦ノブ【MASTER VOL】 ⑧ノブ【MASTER TONE】

マスターボリューム、マスタートーンを調整します。

⑨各マイクのサンプル読み込みオンオフスイッチ

オンにすると該当のマイクのサンプルを読み込み、使用できるようにします。オフにするとサンプルをパージし、メモリ使用量減らします。

■ S E T T I N G画面



画像 5 は、S E T T I N G画面を表示したものです。

画像 5

画像 5 左下の「SETTING」ボタンを押すと、S E T T I N G画面が表示されます。

メニュー内の「*」が付いている値は初期設定値であることを意味しています。

①【BendRange:●】

CCで行うベンドのレンジを指定します。

②【BendVol:●dB】

CCで行うベンドのボリュームの減衰量を指定します。

③【BendCurve:Linear,Quadratic】

CCで行うベンドのベンドカーブを指定します。Linear：リニア、Quadratic：2次曲線カーブ

④【P.BendRange】

ピッチベンドレンジを指定します。

⑤【Humanizer(dB)】

ランダムに選択された音量（dB）を全ての音に適用します。例えば【Humanizer(dB):1dB】を選択した場合は、0～1 dBの間のランダムな音量変化を全ての音に与えます。

⑥【CyanKey:White,White&Black】

高音側のシアン鍵盤のキー配置を変更します。White で白鍵盤のみ、White&Black で白黒すべての鍵盤に配置します。

⑦【ReleaseSound】

ホールドオフの時にキーリリースするとリリースサウンドを鳴らします。

⑧【SampleCycle:2-A,2-B,4】（※収録サイクル数が2以下の場合は表示のみとなります。）

【SampleCycle:2-A】はサンプルのサイクル数を2以下に制限します。【SampleCycle:2-B】も同様にサイクル数を2以下に制限しますが、サイクル4のサンプルを使用して、【SampleCycle:2-A】とは異なる音色を選択します。【SampleCycle:2-A】と【SampleCycle:2-B】は主にダブルトラックとして使用します。

⑨【Mic,Line CH】

マイク毎にアウトプットチャンネルを指定します。マイク毎にパラアウトする場合に使用します。音源起動前に、KONTAKT側でアウトプットチャンネルの設定を行っておくことが条件となります。設定が完了していれば、音源起動時にメニュー内にチャンネルが追加されます。【MicCH:-】にすると、デフォルトの設定に戻ります。アウトプットチャンネルを変更すると、コンプレッサーやコンボリ्यूションリバーブなどのインサートエフェクトの前段の出力が指定したチャンネルに出力されます。

音源ごとにパラアウトする場合は音源自体のアウトプットチャンネルを変更してください。

【カリンバのキーチューニング】

高音側のカリンバのキーを模したシアン鍵盤のチューニング（調）を変更できます。

【TuningPreset:●●】でチューニングのプリセットを選択することもできます。

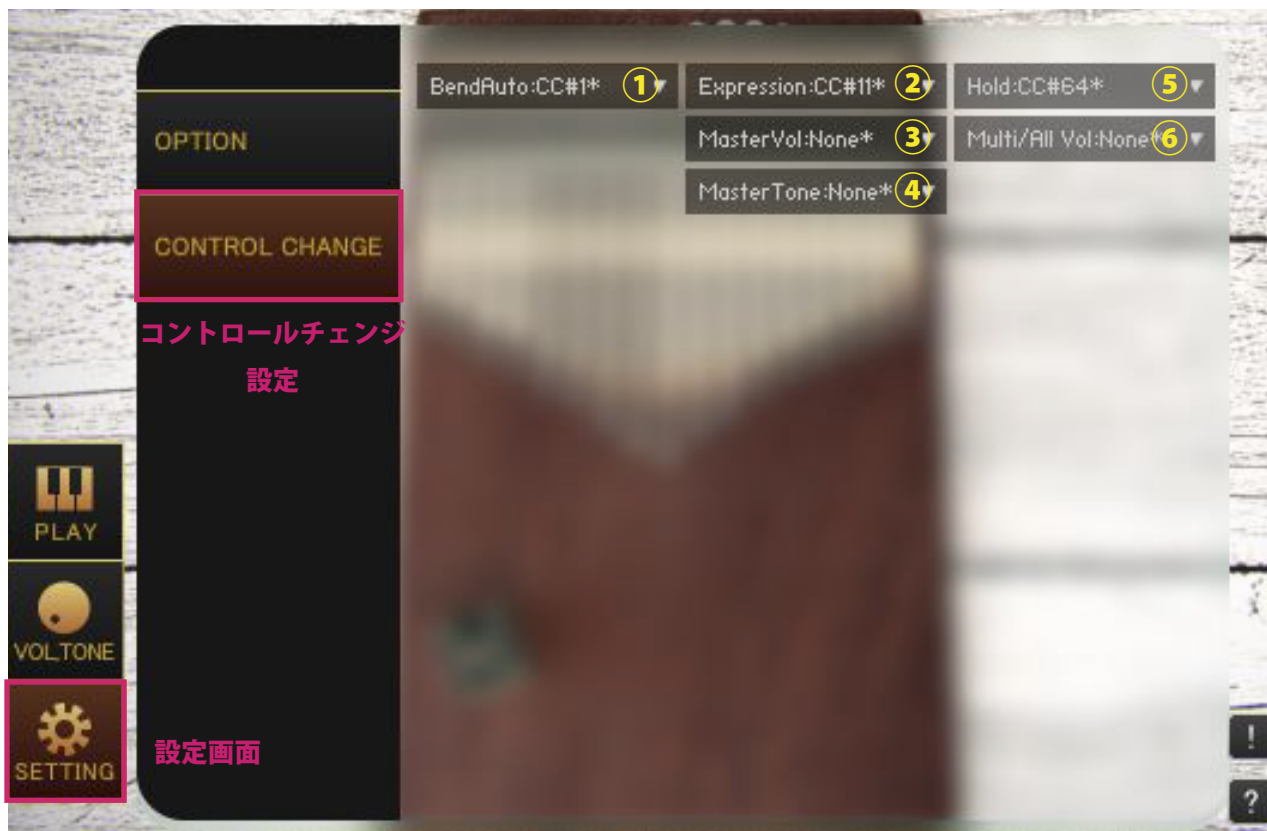
マイクロチューニング（音律調整機能）

各音程をセント単位で調整できる機能です。右のテーブルをドラッグして値を調整します。

【Key:C~B】を選択することで調整が適用されます。【Key:Equal】を選択すると平均律になります。

【-LoadPreset-】メニューからプリセットを選択でき、【Save >>> User12345】で現在の値を保存します。

ユーザープリセットデータは各音源の Library フォルダ内の Data フォルダに保存します。



①【Bend】

ベンドをかけるコントロールチェンジを指定します。

②【Expression】

PLAY 画面の【EXPRESSION】ノブを操作するコントロールチェンジを指定します。

③【MasterVol】

VOLTONE 画面【MASTER】の【VOL】ノブを操作するコントロールチェンジを指定します。

④【MasterTone】

VOLTONE 画面【MASTER】の【TONE】ノブを操作するコントロールチェンジを指定します。

⑤【Hold】

メインメニュー【Hold】を操作するコントロールチェンジを指定します。

⑥【Multi/All Vol】

【Play:Multi,All】ではベロシティで奏法を指定するため、ベロシティでの音量調整ができません。

【Multi/All Vol】で指定したコントロールチェンジの値で音量調整します。

■エフェクトページ



①エフェクトスロット選択

エフェクトスロットを選択します。選択したスロットのエフェクトのノブやスイッチが表示されます。

②バイパススイッチ

エフェクトのバイパススイッチです。

③エフェクト選択

エフェクトを読み込みます。

④エフェクト入れ替えスイッチ

現在表示されているエフェクトを左右のスロットのエフェクトと入れ替えます。

(※)(KT6)Kontakt6 以上 (KT7)Kontakt7 以上で利用可能です。Kontakt のバージョンが対応していないエフェクトをロードすると Empty になります。Kontakt のバージョンが対応していないパラメーターは操作しても反応しません。
(KT6)Kontakt6.8.0 以上推奨、(KT7)Kontakt7.5.2 以上推奨)

⑤File Browser について

Convolution Reverb で File Browser を開くとフォルダ内のサンプルを利用できます。wav ファイルなどをダブルクリックをすると IR として読み込みます。フォルダのアドレスは画面の下部に表示されます。

"File Browser(Library)" では nki 保存フォルダ、"File Browser(Documents)" では Kontakt 本体の指定されたフォルダを基準にブラウザを表示します。

macOS: Macintosh HD/Users/*Your User Name*/Documents/Native Instruments/User Content/Kontakt 等

Windows: C:/Users/*Your User Name*/Documents/Native Instruments/User Content/Kontakt 等

■クレジット、お問い合わせについて

アートワーク（パッケージやG U I の3 D / 2 D C G）、プレーヤー、レコーディング、スクリプト、エンジニア：渡部浩成

※「KONTAKT」は Native Instruments 社の製品です。

製品の不具合等のお問い合わせは Versus Audio サイトの「SUPPORT」>「お問い合わせ」内のメールフォームから受け付けております。

Versus Audio

URL: <https://versusaudio.com/>

mail: info@versusaudio.com